

Dijital Oyun Tasarımı

Ders Programı

1. S I N I F

1. S I N I F G Ü Z Y A R I Y I L I

OYUN TASARIMININ TEMELLERİ
FUNDAMENTALS OF PROGRAMMING
INTRODUCTION TO GAME ENGINES
TASARIM VE YARATICI DÜŞÜNMEYE GİRİŞ
TEMEL TASARIM TEKNİKLERİ VE VIDEO OYUN SANATI
MASTER IN ENGLISH: ARTS AND VISUAL CULTURE I
CALCULUS
TÜRK DİLİ I
İNGİLİZCE I *
ALMANCA I *
FRANSIZCA I *

1. S I N I F B A H A R Y A R I Y I L I

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING
GÖRSEL TASARIM I
OYUNLAR VE KÜLTÜR
HUMAN-COMPUTER INTERACTION
MASTER IN ENGLISH: ARTS AND VISUAL CULTURE II
TÜRK DİLİ II
BASIC LINEAR ALGEBRA FOR ENGINEERS
İNGİLİZCE II *
ALMANCA II *
FRANSIZCA II *

Dijital Oyun Tasarımı

Ders Programı

2 . S I N I F

2 . S I N I F G Ü Z Y A R I Y I L I

ESSENTIAL MATHS AND PHYSICS FOR GAMES AND ROBOTICS
GAME DEVELOPMENT IN UNITY
3B MODELLEMENİN TEMELLERİ
GÖRSEL TASARIM II
ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES
İNGİLİZCE III *
ALMANCA III *
FRANSIZCA III *
ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I
BÖLÜM DIŐI SEÇMELİ DERS

2 . S I N I F B A H A R Y A R I Y I L I

FUNDAMENTALS OF ROBOTICS AND GAMES
DIGITAL DESIGN
OYUN SEVİYE TASARIMI
İLERİ 3B TASARIM
YAZ STAJI I (20 GÜN)
SES TASARIMI
STATISTICS
İNGİLİZCE IV *
ALMANCA IV *
FRANSIZCA IV *
ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II
BÖLÜM DIŐI SEÇMELİ DERS

Dijital Oyun Tasarımı

Ders Programı

3 . S I N I F

3 . S I N I F G Ü Z Y A R I Y I L I

COMPUTER GRAPHICS ALGORITHMS

3 BOYUTLU BASKI TEKNİKLERİ

EĞİTİM AMAÇLI ANİMASYONLAR

Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az İki tanesi seçilmelidir.

SOFTWARE VERIFICATION, VALIDATION AND TESTING

GENEL SANAT TARİHİ

DİJİTAL OYUN SEKTÖRÜNDE GİRİŞİMCİLİK

BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ

BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ

3 . S I N I F B A H A R Y A R I Y I L I

KARAKTER TASARIMI

HAREKET ALGILAYICI SENSÖRLER VE CİDDİ OYUNLAR

VIRTUAL AND AUGMENTED REALITY

GAME AND ROBOTICS STUDIO

YAZ STAJI II (20 GÜN)

Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az bir tanesi seçilmelidir.

OYUNLAR VE SİNEMA

OYUNLAR VE HUKUK

ÇAĞDAŞ SANAT

BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ

Dijital Oyun Tasarımı

Ders Programı

4 . S I N I F

4 . S I N I F G Ü Z Y A R I Y I L I

SENIOR DESIGN PROJECT I

AI IN GAMES AND ROBOTICS

OYUN ANALİTİKLERİ

Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az İKİ tanesi seçilmelidir.

ADVANCED RAY TRACING

MODELLEME VE SİMÜLASYON

ADVANCED COMPUTER GRAPHICS

BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ

4 . S I N I F B A H A R Y A R I Y I L I

SENIOR DESIGN PROJECT II

Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az ÜÇ tanesi seçilmelidir.

İLERİ KARAKTER TASARIMI

REINFORCEMENT LEARNING

PHYSICALLY BASED SIMULATION SYSTEMS

MULTIAGENT SYSTEMS

OYUNLAR VE PSİKOLOJİ

BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ

BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ